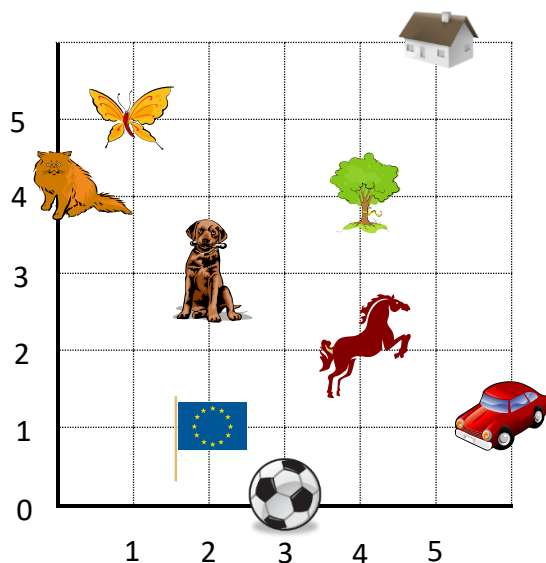


7. Koordinātu plakne

1. variants

1. Nolasi dotā zīmējumā attēloto figūru koordinātas!



(.....;.....);



(.....;.....);



(.....;.....);



(.....;.....);



(.....;.....);



(.....;.....);



(.....;.....);



(.....;.....);

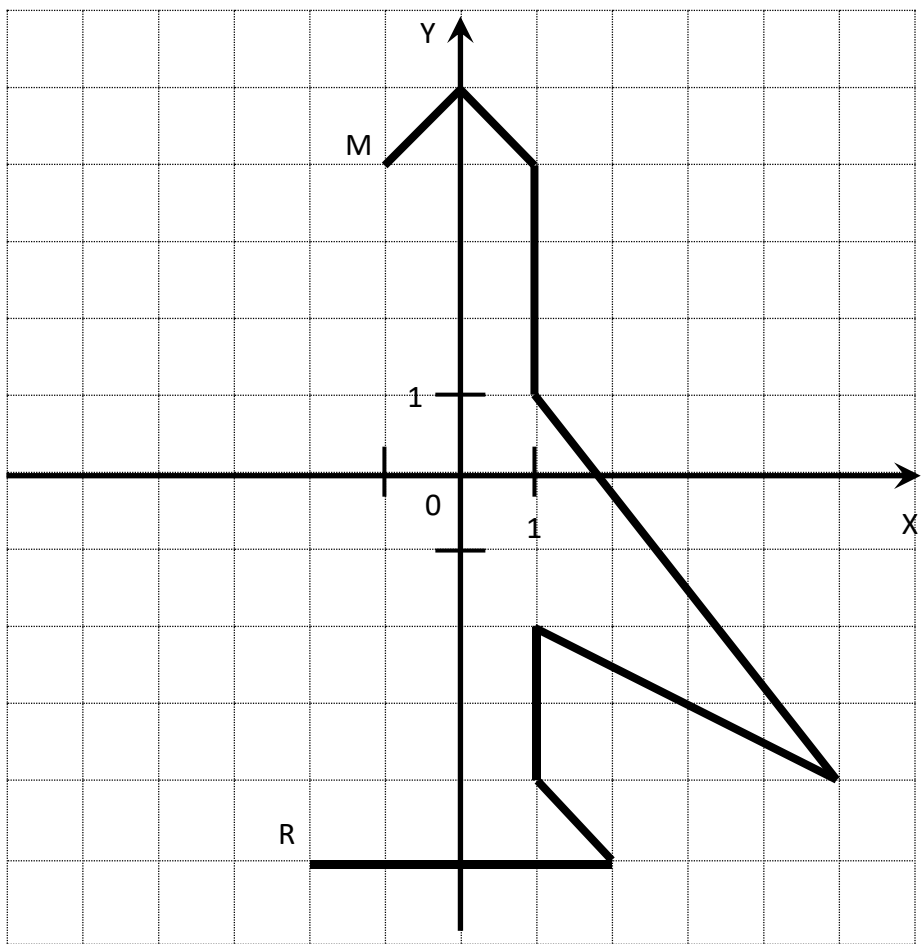


(.....;.....)!

2. Koordinātu plaknē atliec punktus A, B, C, D, E un F tā, ka A(3; 4); B(-1; 2); C(-2; 0); D(-3; -4); E(0; -5); F(2; -3)!

3. Koordinātu plaknē uzzīmē taisnstūri MNPK, ja M(-4; 2); N(3; 2); P(3; -1); K(-4; -1). Aprēķini uzzīmētā taisnstūra perimetru (cm) un laukumu (cm²). Iekrāso taisnstūra trīs septiņdaļas!

- 4. Koordinātu plaknē atliec punktus $M(-8; 4)$ un $N(4; 10)$. Caur punktiem M un N novelc taisni. Taisnes MN un ordinātu ass krustpunktu apzīmē ar R un nolasi punkta R koordinātas!
- 5. Pabeidz doto zīmējumu, norādot punkta M koordinātas un katra nākamā punkta: N, P, K, L un R koordinātas!





7. Koordinātu plakne


2. variants

1. Nolasi dotā zīmējumā attēloto figūru koordinātas!




 (.....;.....);


 (.....;.....);

 (.....;.....);


 (.....;.....);

 (.....;.....);

 (.....;.....);

 (.....;.....);

 (.....;.....);

 (.....;.....)!

2. Koordinātu plaknē atliec punktus M, N, P, K, L un R tā, ka $M(2; 5)$; $N(-2; 1)$; $P(0; -4)$; $K(3; -4)$; $L(-1; 0)$; $R(-4; -3)$!

3. Koordinātu plaknē uzzīmē taisnstūri ABCD, ja $A(-2; 4)$; $B(5; 4)$; $C(5; -1)$; $D(-2; -1)$. Aprēķini uzzīmētā taisnstūra perimetru (cm) un laukumu (cm²). Iekrāso taisnstūra divas septiņdaļas!

4. Koordinātu plānē atliec punktus $K(-3; 6)$ un $L(3; 2)$. Caur punktiem K un L novelc taisni. Taisnes KL un abscisu ass krustpunktu apzīmē ar S un nolasi punkta S koordinātas!
5. Pabeidz doto zīmējumu, norādot punkta A koordinātas un katra nākamā punkta: B, C, D, E un F koordinātas!

