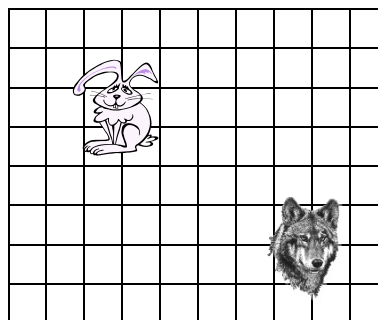
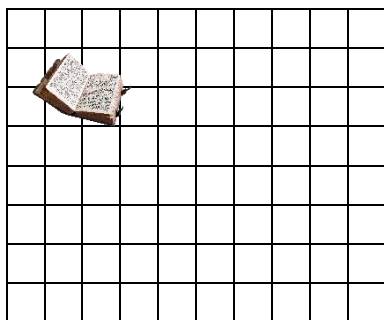
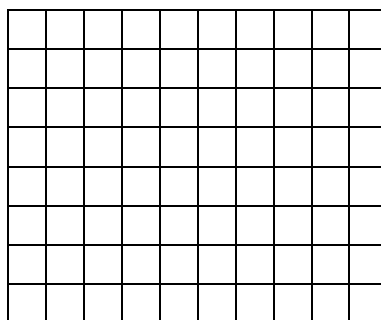


3. Punkts koordinātu plaknē

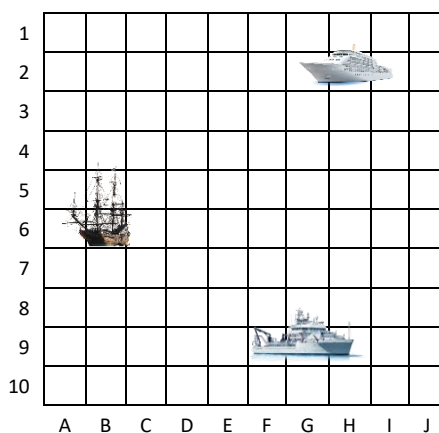
1) Nosaki dotās figūras atrašanos rūtiņu tīklā!



2) Atliec punktu A rūtiņu tīklā 4 vienības no zīmējumā dotās kvadrāta augšējās malas! (viena vienība – vienas rūtiņas malas garumā)!

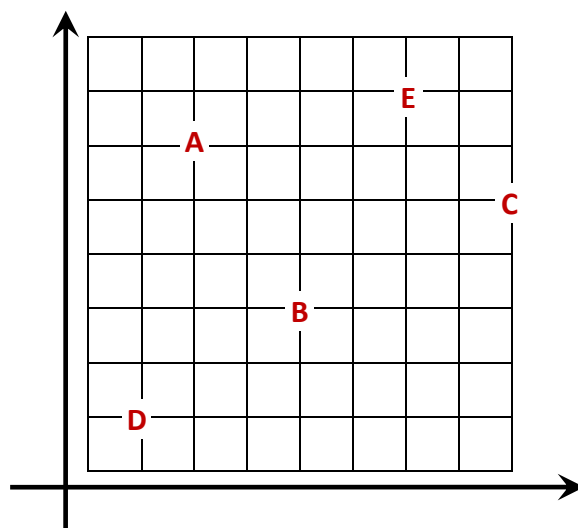


3) Atceries kā spēlē „Kuģos”! Nosaki katras figūras precīzu atrašanās vietu „jūrā”!

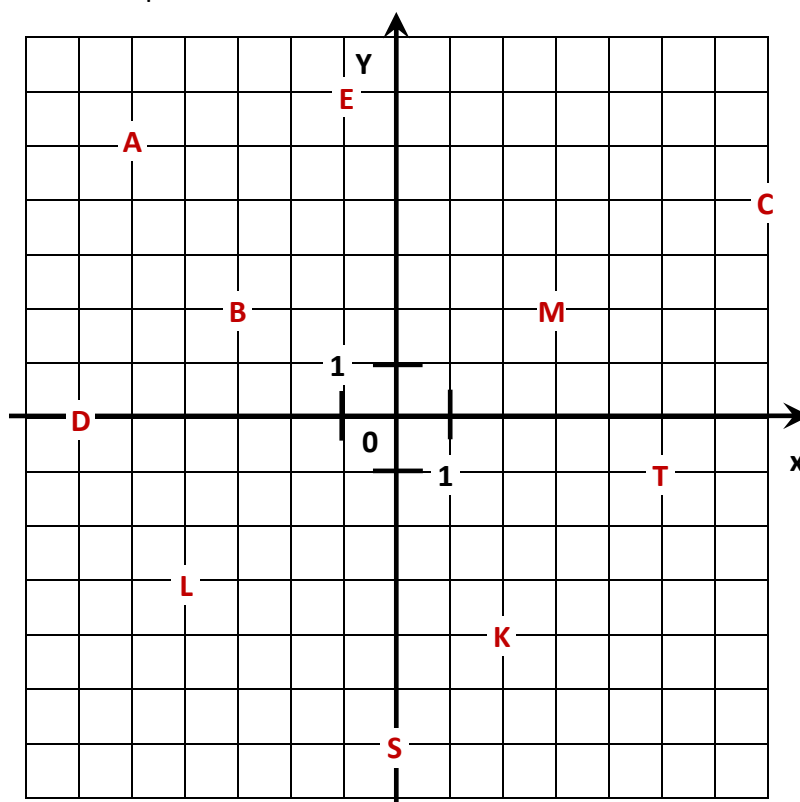


4) Secini, ka katra punkta precīzu atrašanās vietu rūtiņu tīklā nosaka (cik?) zināmi fakti! Kas nosaka punkta precīzu atrašanās vietu plaknē?

5) Nosaki precīzu katra burta atrašanās vietu rūtiņu tīklā!



6) Nosaki koordinātu plaknē katra burta koordinātas!

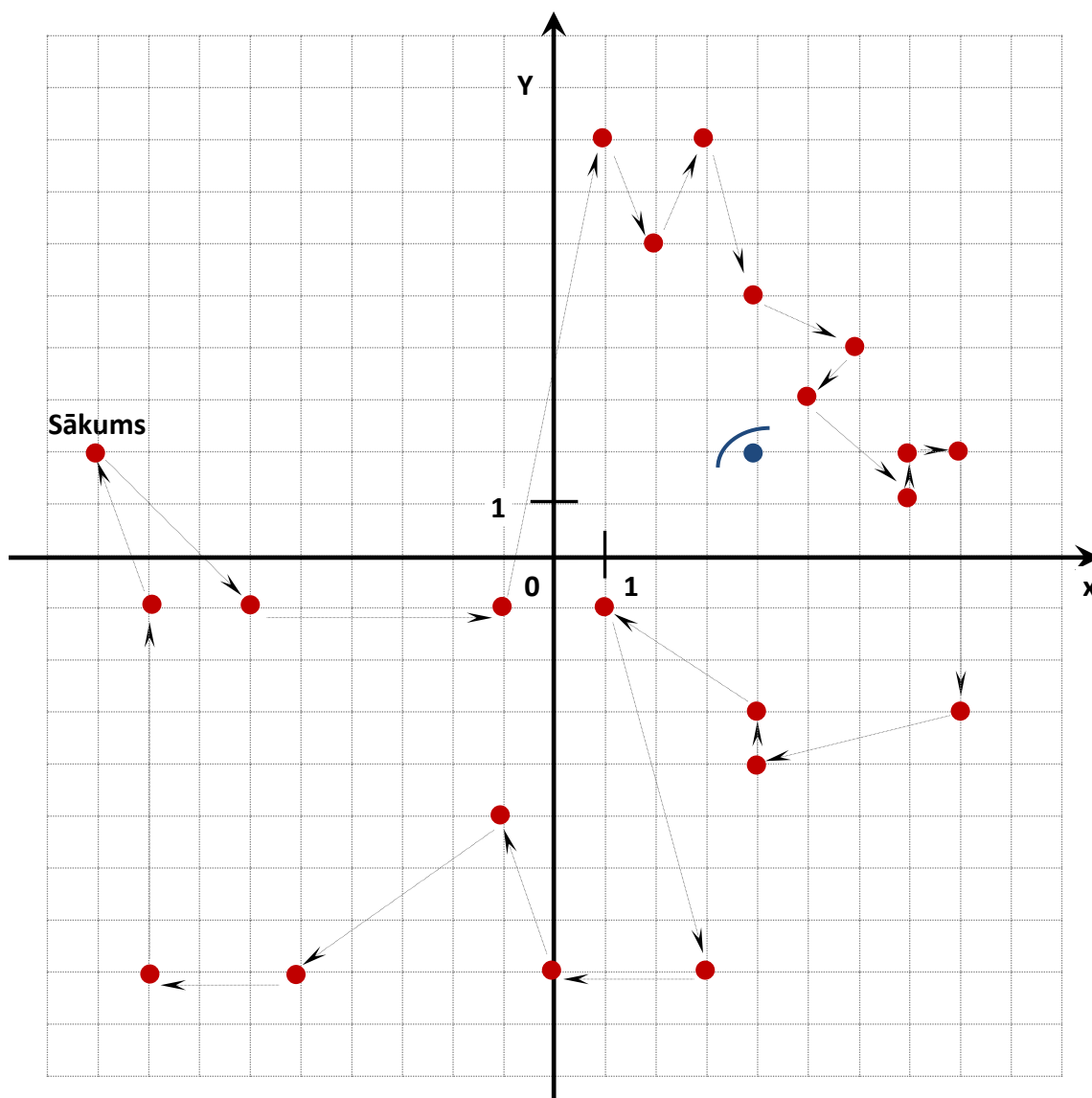


A(.....;); B(.....;); C(.....;); D(.....;); E(.....;);

M(.....;); K(.....;); L(.....;); T(.....;); S(.....;)!

6) uzdevuma atbildes aiznākamajā lapā.

7) Pārlicinies, ka visu saprati pareizi, nolaset „kucēna” do to punktu koordinātas!



(.....;); (.....;); (.....;); (.....;); (.....;);
 (.....;); (.....;); (.....;); (.....;); (.....;);
 (.....;); (.....;); (.....;); (.....;); (.....;);
 (.....;); (.....;); (.....;); (.....;); (.....;);
 (.....;); (.....;); (.....;); un acs (.....;).

7) uzdevuma atbildes nākamajā lapā.

6) uzdevuma atbildes

A(-5; 5); B(-3; 2); C(7; 4); D(-6; 0); E(-1; 6);

M(3; 2); K(2 ; -4); L(-4; -3); T(5; -1); S(0; -6)

7) uzdevuma atbildes

(-9; 2);	(-6; -1);	(-1; -1);	(1; 8);	(2; 6);
(3; 8);	(4; 5);	(6; 4);	(5; 3);	(7; 1);
(7; 2);	(8; 2);	(8; -3);	(4; -4);	(4; -3);
(1; -1);	(3; -8);	(0; -8);	(-1; -5);	(-5; -8);
(-8; -8);	(-8; -1);	(-9; 2)	un acs (4; 2)	